Fr, 14.6.24 bis Sa, 15.6.24 Tierabenteuer in Bad Mergentheim

(**verpflichtende Schulveranstaltung**, „Überstunden“ vom Sa, 15.6. und vom Schulfest am Fr, 21.6. 16.00-19.00) können für einen schulfreien Tag (Brückentag am Fr, 10.5.) verwendet werden. Ein eigener Elternabend findet am 14.5. um 19.00 statt!

Das WALDORADO-Gelände umfasst ca. drei Hektar umzäuntes Waldgebiet, welches unsere gemeinsamen Aktionen und das freie Spiel, wie z.B. die Wald- und Naturerkundung, ermöglicht.

Die große Katzenberghütte ist der zentrale Punkt des Geländes.

Sie verfügt über einen Essbereich, eine modern ausgestattete Küche und eine große Werkstatt.

Außerdem gibt es auf unserem Gelände auch einen Stall, in dem unsere Eselherde zuhause ist.

Bei schönem Wetter: Tippis und Strohzelte

Bei Regenwetter: zwei große Schlafräume in der Hütte

Vorläufiges Programm:

Abfahrt mit dem Bus um 7.00 Uhr

1 Klasse: **BÄR, LUCHS, WOLF –**
DREI FAST AUSGEROTTETE SPEZIALISTEN

Bär: Mit einem Tierpfleger reden wir über die Lebensweise der Bären. Wie läuft ein Bär, warum steht er manchmal auf zwei Beinen? Die Kinder können ausprobieren, wer schneller rennen kann, sie oder

unsere "Bärendame" Elli. Gemeinsam sehen wir, wie geschickt sich ein Bär beim Fressen anstellt. Bei einem kleinen "Bärensnack" versuchen wir, wie ein Bär zu (fr)essen.

Luchs: Mit dem Tierpfleger schleichen wir wie ein Luchs zum Gehege. Dort schauen wir uns an, wie ein Luchs jagt und frisst. Wir beobachten, wie gut ein Luchs klettern kann. Zum Schluss können die Kinder ihre eigenen Sinnesleistungen mit denen des Luchses vergleichen.

Wolf: Zusammen beobachten wir die Wölfe bei der Fütterung und vergleichen dies mit der Fressweise von Bär und Luchs. Wir erfahren, wie das mit dem Rudelleben abläuft und was die unterschiedliche Mimik und Körpersprache der Wölfe bedeutet. Was muss ein Wolf können, um in freier Wildbahn zu überleben?

Mittagessen im Camp mit den anderen beiden Klassen, danach

INDIANERLEBEN

Der junge Indianerstamm muss sich erst mal mit Kopfschmuck und selbstgemachter Kriegsbemalung ausstatten. Um im dichten Wald auf die Jagd gehen zu können, stellen die Indianer Pfeil und Bogen her. Echte Indianer hatten auch Tiere, die versorgt und bewegt werden müssen.

2. sowie 3./4. Klasse ganztägig mit Mittagessen:

TIERISCHER KOOPERATIONSTAG

Gemeinsam gehen wir durch den Wildpark und entdecken verschiedene Tiere, die auf unterschiedliche Arten zusammenleben. Wir treffen auf Einzelgänger, Paare, Rudel, Rotten, Herden, Kolonien oder Staaten.
Mit unterschiedlichen Aufgaben und Spielen fördern wir den Zusammenhalt in der Gemeinschaft und orientieren uns dabei an der Tierwelt. Alle müssen dazu beitragen, als Team erfolgreich zu sein. Es gibt keine Sieger oder Verlierer - die Gruppe ist als Ganzes gefordert.

Am späten Nachmittag könnt ihr euch auf dem Gelände austoben, Abendessen, danach:

ABENTEUERLICHE NACHTWANDERUNG

Ohne Taschenlampe gehen wir bei Dunkelheit durch den angrenzenden Wald und erleben die Nacht mit allen Sinnen. Jedes leise Knacken im Wald hören - das Wolfsrudel in der Nähe - das gibt es nicht nur in Skandinavien... Im WALDORADO mitten in der Natur und im Wald bieten wir Euch ein schauriges Vergnügen an: Stille und Dunkelheit umgibt uns, die Orientierung wird schwer und die Sinne Hören, Tasten und Riechen sind gefordert: Bin ich da durch eine Spinnwebe gelaufen? Was krabbelt da um mich herum? Welcher Schatten steht dort hinter dem Baum? Was kriecht da auf dem Boden auf mich zu und wer schreit über mir in den Wipfeln...!? Habe ich mich verlaufen und finde wieder zurück? Schwierig, schwierig - aber keine Bange: Wir kennen uns aus und begleiten Euch durch ein wahres Nachtabenteuer. Und wenn Ihr dann wieder zurück seid - falls - dann macht Ihr es Euch noch am Feuer gemütlich und erzählt von Euren Abenteuern...

Nach dem Frühstück sind wir am Samstag mit den Tierpflegern unterwegs (9.45). Gegen 12.00 könnt ihr von euren Eltern abgeholt werden bzw. bleibt mit ihnen im Wildpark